

JA GAUDIXES DELS AVANTATGES DELS CARNETS?

Els Centres Joves de Mislata ja han expedit molts carnets d'alberguista i d'estudiants. Ja tens el teu? Vine al centre jove, fest-te el carnet i gaudix dels seus avantatges:



- El **CARNET D'ALBERGUISTA**, en les seues diferents modalitats (juvenil, adult, familiar, grup juvenil i estranger) et dóna la possibilitat d'allotjar-te a tots els albergs de la Xarxa Espanyola d'Albergs Juvenils (REAJ), la Xarxa d'instal·lacions de la Generalitat Valenciana i la Federació Internacional d'Albergs Juvenils (IYHF), amb més de 4.200 albergs ubicats en 60 països de tot el món.
- Els **CARNETS INTERNACIONALS D'ESTUDIANT, DE PROFESSOR I DE JOVE INTERNACIONAL**, permeten obtenir descomptes en museus, activitats culturals i altres serveis en tot el món. Hi ha una guia de descomptes en què es pot consultar la base de dades actualitzades d'avantatges de cada carnet, depenent del país i de la ciutat on es desitja viatjar.

VOLS SER CORRESPONSAL DE LA XARXA D'INFORMACIÓ JUVENIL DE MISLATA?

La Regidoria de Joventut disposa d'uns 25 infopunts en establiments, centres oficials, instituts etc. on els i les jòvens troben tota mena d'informació que periòdicament actualitzen els i les corresponsals.

Ara et necessitem! Si vols col·laborar en les tasques d'informació i difusió, plena la butlleta que trobaràs als Centres Joves de Mislata i entrega-la allí mateix. D'entre tots i totes triarem 10 jòvens que, a canvi, rebran cursos de formació i una xicoteta compensació econòmica. Els únics requisits són tenir entre 16 i 25 anys i tenir ganes de fer coses.

El termini per apuntar-se finalitza el 18 d'octubre.



		8		3	2	4		
5			6					9
6		4	8			3		5
	9	6	4		3			8
3			7			6		1
	5			9		2		
2			3		5	9		6
4			2		1	5		3
7	3							

SU DO KU

INSTRUCCIONS:

Per a resoldre este joc de lògica d'origen japonès sols cal seguir les regles següents:

1. Has de col·locar tots els números de l'1 al 9 a les caselles buides del SUDOKU.
2. Cada línia "horitzontal" o "vertical" ha de contindre estos 9 díigits i no poden repetir-se'n.
3. La mateixa regla s'aplica a cada una de les 9 regions (quadrats de 3x3 caselles) que formen el quadro gran de cada joc.