

“Llàgrimes sobre Bagdad”

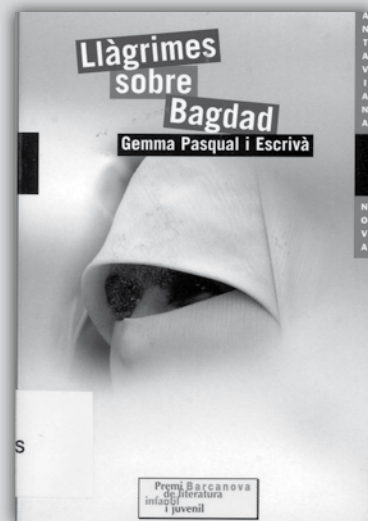
Gemma Pasqual i Escrivà. Barcelona: Barcanova, 2008. Col·lecció Narrativa Nova, núm. 127.

Esta novel·la juvenil sorgirà arran d'una notícia apareguda en un diari en què es mostraven unes xiquetes iraquianes fent ballet occidental en una escola de dansa al gener del 2003, abans de l'atac que es va produir al març. A partir d'ací l'autora començarà a documentar-se sobre esta escola i la realitat d'Iraq, donant lloc al naixement de la novel·la. En ella, Gemma Pasqual ha volgut reflectir com una família, amb què tots podem identificar-nos, ho perd tot i torna a unes condicions pròpies de l'edat mitjana. La protagonista, Erfan,

és una xiqueta de tretze anys que vivia feliç amb la seua família fins que la guerra ho canvia tot; arrasa amb la seua vida confortable, borra les seues il·lusions i la transporta a un altre món, ple de penúries, pobresa, en què la prioritat és sobreviure.

Gemma Pasqual ha aconseguit amb esta novel·la el premi Barcanova de Literatura Infantil i Juvenil.

Biblioteca Pública Municipal de Mislata



aprén japonés mentre et divertixes

Conèix els 100 kanjis necessaris per a aprovar
l'examenet ηοκηη 4 de l'ambaixada japonesa

Kanji battle és el joc de cartes on encarnes un mag japonés, i t'enfrontes a altres que, com tu, anhelan el poder que els kirin conferixen als seus senyors. Per a això, hauràs d'usar encantaments unint el poder que els kanji donen a les cartes. Per torns, triaràs com combinar-les perquè el teu atac siga el més espectacular, i obtindrà així una de les 3 cartes de kirin que et donaran la victòria.

El japonés és l'idioma de moda entre els jóvens i "Kanji battle" és

el joc que t'ajudara a aprendre'l. Per a 2 o 6 jugadors de 12+ anys, amb ell trobaràs una manera divertida de repassar japonés al mateix temps que et divertixes amb els teus amics.



Sergi Muñoz

		7		2			6	1
			6	9			3	
6	1	9			4		5	
					2			
2	9				7		4	
7		1	3		6	5	2	9
5	7	3	2					6
					3		1	
		8	4	6			7	5

SU DO KU

INSTRUCCIONS:

Per a resoldre este joc de lògica d'origen japonés sols cal seguir les regles següents:

1. Has de col·locar tots els números de l'1 al 9 a les caselles buides del SUDOKU.
2. Cada línia "horitzontal" o "vertical" ha de contindre estos 9 dígitos i no poden repetir-se'n.
3. La mateixa regla s'aplica a cada una de les 9 regions (quadrats de 3x3 caselles) que formen el quadro gran de cada joc.